



## **Edital 02/2019 de Exame de Proficiência**

### **Orientações, local, conteúdo, referências bibliográficas e horários das provas.**

#### **Desenho Arquitetônico**

**Professor: Rafael Alves Pinto Júnior**  
**Local: T-701 – Bloco da Engenharia Civil**  
**Data: 26/08/2019**  
**Horário: 19h00**

**Conteúdo:** Desenho arquitetônico e seus elementos complementares. Introdução ao desenho arquitetônico. Informatização de projetos. Comandos de desenho e edição. Nível básico dos elementos correspondentes a um projeto arquitetônico.

#### **Bibliografia:**

MOLITERNO, A.; PFEIL, W. Caderno de projetos de telhados em estruturas de madeira. São Paulo: Editora Edgard Blücher, 1981.  
MONTENEGRO, G. Desenho Arquitetônico. 4ª Ed. São Paulo: Edgard Blücher Ltda, 2001.  
NEIZEL, Ernst. Desenho Técnico para a Construção Civil. São Paulo: EPU, 1990.  
NETO, Almeida; PIZA, J. de Toledo. Desenho Técnico para a Construção Civil. São Paulo: Ed ao Livro técnico, 2010.  
NEUFERT, E.; NEUFERT, P. Arte de Projetar em Arquitetura. 17ª Ed. São Paulo: Gustavo Gili GG, 2004.

#### **Física Geral e Experimental II**

**Professor: Dominike Pacine de Andrade Deus**  
**Local: T-407 – Bloco 400**  
**Data: 26/08/2019**  
**Horário: 15h30**

**Conteúdo:** Gravitação; Oscilações; Temperatura, Calor e Primeira Lei da Termodinâmica; Teoria Cinética dos Gases; Entropia e a Segunda Lei da Termodinâmica; Hidrostática e Hidrodinâmica.

#### **Bibliografia:**

HALLIDAY, D.; RESNICK, R.; WALKER, J. Fundamentos de Física. 6ª edição, vol. 1, Rio de Janeiro: LTC, Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., 1995.



## **Algoritmos II**

**Professor: Aladir Ferreira da Silva Júnior**

**Local: Sala dos Professores de Informática – Bloco 500 Superior**

**Data: 26/08/2019**

**Horário: 08h**

### **Conteúdo:**

1 Estruturas de dados fundamentais

1.1 Vetores;

1.2 Vetores multidimensionais (matrizes).

2 Ponteiros

2.1 Conceitos básicos;

2.2 Representação em memória;

2.3 Utilização de ponteiros;

2.4 Aritmética de ponteiros.

3 Registros (estruturas)

3.1 Declaração e criação de registros;

3.2 Utilização e representação em memória.

4 Funções

4.1 Declaração de funções;

4.2 Passagem de parâmetros (por valor e por referência);

4.3 Retorno de funções;

4.4 Representação em memória;

4.5 Recursividade.

5 Organização do programa

5.1 Construção de bibliotecas;

5.2 Reaproveitamento de bibliotecas.

### **Bibliografia:**

1. D. Salvetti, L. Barbosa. Algoritmos. Editora Makron Books. 1998.

2. N. Ziviani. Projeto de Algoritmos com Implementação em Pascal e C. Editora Cengage Learning. 2010.

3. J. A. N. G. Manzano, J. F. de Oliveira. Estudo Dirigido de Algoritmos. Editora Erica. 1997.

4. S. Terada. Desenvolvimento de Algoritmos e Estruturas de Dados. Editora McGraw-Hill. 1990.

5. H. Farrer. Algoritmos Estruturados. Editora LTC. 2011.

6. T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest, C. Stein. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus. 2002.

7. A. L. V. Forbellone, H. F. Eberspacher. Lógica de Programação: a Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados. Editora Makron Books. 1993.

8. A. Lopes, G. Garcia. Introdução à Programação: 500 Algoritmos Resolvidos. Editora Campus. 2002.